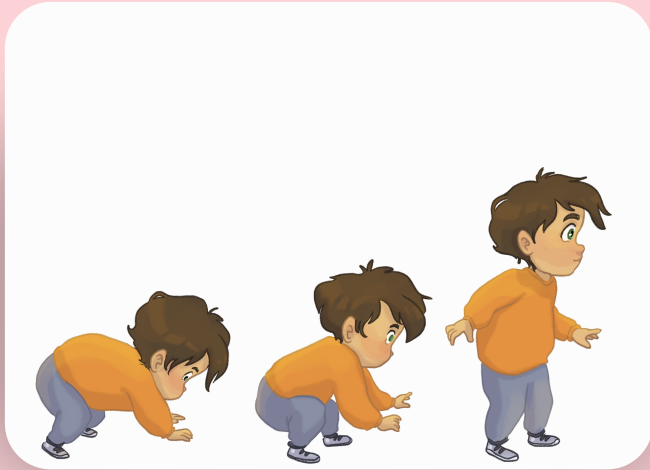


ASPETTI MOTORI CARATTERIZZANTI

Finestra 18/24 mesi

Passaggi posturali

Si alza da terra senza alcun sostegno



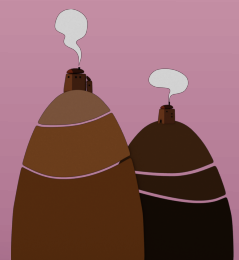
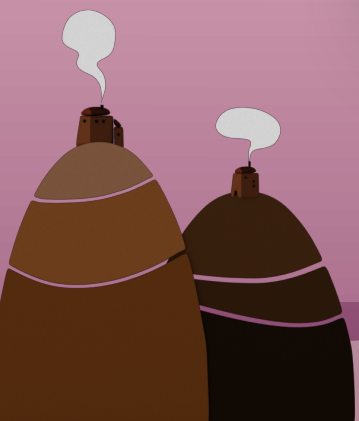
Motricità fine

Tiene una matita o un bastoncino e scarabocchia sulla carta, per terra o sul pavimento



Deambulazione Autonoma

Cammina da solo, calcia la palla o altro oggetto



Grosso Motorio

Con la **deambulazione autonoma**, il bambino è in grado di esplorare e manipolare tutto ciò che lo circonda, elaborando **esperienze creative** e stimolanti capaci di

aumentare la **consapevolezza** del proprio sé corporeo e psicologico.

Il bambino cammina bene, è in grado di salire e scendere le scale gattonando o a piedi appoggiandosi a un sostegno.

È capace di scendere le scale con lo stesso piede reggendosi alla ringhiera, passa dalla postura **mani-ginocchia** a quella **mani-piedi** e ciò gli consente di sollevarsi agevolmente da terra e mettersi in **posizione eretta**.

È capace di camminare all'indietro, si regge su un solo piede se **tenuto per le mani**.

Per le competenze relative alla motricità fine, il bambino sembra in grado di costruire, per imitazione, una torre di 6-8 cubetti, inserisce dei pioli piccoli e rotondi nei rispettivi buchi e **scarabocchia spontaneamente**.



CONSIGLI PER I GENITORI:

- Per favorire le **competenze motorie** e la **manipolazione fine**, mostrare al bambino una tavola con una serie di pioli inseriti nei loro buchi. Chiedere al bambino di estrarli o aiutare a farlo qualora mostri **evidenti difficoltà**.
- Dare al bambino dei pastelli, una matita e un foglio di carta e mostrare come scarabocchiare.
lo sviluppo di tali competenze si riferisce all'acquisizione delle capacità visuo-motorie che possono essere promosse, successivamente, facendo sperimentare al bambino l'impiego delle forbici e della scrittura.
- Particolarmente gradito appare il gioco degli incastri che consente al bambino di accrescere le **competenze della motricità fine** e della coordinazione **visuo-motoria**.
- Il consiglio è di iniziare sempre con incastri di grande semplicità. L'ideale, per incominciare, sono quelli che presentano **un solo elemento**.
- Nel caso degli incastri piani che raffigurano disegni geometrici, è consigliabile utilizzare un **criterio di gradualità**, iniziando con il cerchio e proseguendo la serie passando prima al quadrato e poi al triangolo.

